

## Beräkning av bländning enligt UGR

p Tak	80	70	70	50	50	80	70	70	50	50	
p Vägg	60	50	30	50	30	60	50	30	50	30	
p Golv	30	20	20	20	20	30	20	20	20	20	
Rumsstorlek X      Y		Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H	2H	13.7	15.4	16.7	15.8	17.0	13.7	15.4	16.7	15.8	17.0
2H	3H	15.2	16.9	18.0	17.3	18.4	15.2	16.9	18.0	17.3	18.4
2H	4H	15.8	17.5	18.6	18.0	19.0	15.8	17.5	18.6	18.0	19.0
2H	6H	16.3	18.0	19.0	18.5	19.5	16.3	18.0	19.0	18.5	19.5
2H	8H	16.5	18.2	19.2	18.7	19.6	16.5	18.2	19.2	18.7	19.6
2H	12H	16.7	18.4	19.3	18.9	19.8	16.7	18.4	19.3	18.9	19.8
4H	2H	14.3	16.0	17.1	16.5	17.5	14.3	16.0	17.1	16.5	17.5
4H	3H	16.0	17.7	18.6	18.2	19.1	16.0	17.7	18.6	18.2	19.1
4H	4H	16.7	18.5	19.3	19.0	19.8	16.7	18.5	19.3	19.0	19.8
4H	6H	17.4	19.1	19.9	19.7	20.4	17.4	19.1	19.9	19.7	20.4
4H	8H	17.6	19.4	20.1	19.9	20.6	17.6	19.4	20.1	19.9	20.6
4H	12H	17.9	19.6	20.2	20.2	20.8	17.9	19.6	20.2	20.2	20.8
8H	4H	17.0	18.8	19.4	19.3	20.0	17.0	18.8	19.4	19.3	20.0
8H	6H	17.8	19.6	20.1	20.2	20.7	17.8	19.6	20.1	20.2	20.7
8H	8H	18.2	20.0	20.5	20.6	21.0	18.2	20.0	20.5	20.6	21.0
8H	12H	18.5	20.3	20.7	20.9	21.3	18.5	20.3	20.7	20.9	21.3
12H	4H	17.0	18.8	19.4	19.4	19.9	17.0	18.8	19.4	19.4	19.9
12H	6H	17.9	19.7	20.2	20.3	20.7	17.9	19.7	20.2	20.3	20.7
12H	8H	18.3	20.1	20.5	20.7	21.1	18.3	20.1	20.5	20.7	21.1

Variation av åskådarposition för tvärsaxeländ S

S = 1.0H	+0.1 / -0.1	+0.1 / -0.1
S = 1.5H	+0.2 / -0.3	+0.2 / -0.3
S = 2.0H	+0.4 / -0.7	+0.4 / -0.7
Standardtabell	BK06	BK06
Korrektionsfaktor	3.0	3.0

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde