

Beräkning av bländning enligt UGR

p Tak	80	70	70	50	50	80	70	70	50	50
p Vägg	60	50	30	50	30	60	50	30	50	30
p Golv	30	20	20	20	20	30	20	20	20	20
Rumsstorlek X Y	Blickriktning tvärs till tvärsaxel					Blickriktning längs till tvärsaxel				
2H 2H	18.8	20.6	21.2	20.8	21.4	18.8	20.6	21.2	20.8	21.4
2H 3H	18.7	20.5	21.1	20.8	21.4	18.7	20.5	21.1	20.8	21.4
2H 4H	18.7	20.5	21.1	20.8	21.4	18.7	20.5	21.1	20.8	21.4
2H 6H	18.7	20.6	21.1	20.9	21.4	18.7	20.6	21.1	20.9	21.4
2H 8H	18.7	20.6	21.1	20.9	21.4	18.7	20.6	21.1	20.9	21.4
2H 12H	18.7	20.6	21.1	21.0	21.4	18.7	20.6	21.1	21.0	21.4
4H 2H	18.6	20.4	21.0	20.7	21.2	18.6	20.4	21.0	20.7	21.2
4H 3H	18.5	20.4	20.9	20.8	21.2	18.5	20.4	20.9	20.8	21.2
4H 4H	18.5	20.5	20.9	20.8	21.2	18.5	20.5	20.9	20.8	21.2
4H 6H	18.6	20.6	20.9	21.0	21.3	18.6	20.6	20.9	21.0	21.3
4H 8H	18.7	20.7	21.0	21.1	21.3	18.7	20.7	21.0	21.1	21.3
4H 12H	18.7	20.7	21.0	21.1	21.4	18.7	20.7	21.0	21.1	21.4
8H 4H	18.5	20.4	20.7	20.8	21.1	18.5	20.4	20.7	20.8	21.1
8H 6H	18.6	20.6	20.8	21.1	21.3	18.6	20.6	20.8	21.1	21.3
8H 8H	18.7	20.7	20.9	21.2	21.4	18.7	20.7	20.9	21.2	21.4
8H 12H	18.8	20.8	21.0	21.3	21.5	18.8	20.8	21.0	21.3	21.5
12H 4H	18.4	20.4	20.7	20.8	21.1	18.4	20.4	20.7	20.8	21.1
12H 6H	18.6	20.6	20.8	21.1	21.2	18.6	20.6	20.8	21.1	21.2
12H 8H	18.8	20.8	20.9	21.2	21.4	18.8	20.8	20.9	21.2	21.4

Variation av åskådarposition för tvärsaxeländ S

S = 1.0H	+5.0 / -4.3	+5.0 / -4.3
S = 1.5H	+7.7 / -4.7	+7.7 / -4.7
S = 2.0H	+9.7 / -5.0	+9.7 / -5.0
Standardtabell Korrektionsfaktor	BK01 2.6	BK01 2.6

Korrigerade bländindikeringar relaterade till totalt ljusflöde